

LEGENDE der Kartenzeichen

-  Wald = weiss, Kulturland = gelb
-  Hügel; kleine Kuppe
-  Senke; kleine Senke; Loch
-  Graben; Trockenrinne
-  kleinkupiertes Gelände; Erdwall
-  Grube; Böschung
-  unpassierbare Felswand
-  passierbarer Fels; Höhle
-  Fahrweg; Karrweg
-  Fussweg; Pfad
-  schmale Schneise; Stromleitung
-  Kulturgrenze; Schiessplatz
-  Hochsitz, Futterkrippe
-  Stein; Felsblock; Grenzstein
-  Steingruppe; Steingebiete
-  Steinmauer; niedrig - hoch
-  Zaun passierbar; Ruine
-  Zaun, überqueren verboten
-  Gebäude; Siedlungsgebiet
-  Sperrgebiet (Privatgelände)
-  Brunnen; Wasserloch
-  Bach; Wasserrinne; Quelle
-  Sickerbach oder Sumpfstreifen
-  Sumpf passierbar; unpassierbar
-  leichte Behinderung
-  starke Behinderung
-  sehr starke Beh., unpassierbar
-  rauhes offenes Land, Kahlschlag
-  Laufbehinderung 25%, 19%
-  Laufbehinderung 50%, 37%
-  halboffenes Gebiet; Einzelbaum
-  Besondere Objekte
-  Wurzelstock, Wurzelstock mit Baum
-  Privatgebiet - Belaufen verboten!
-  ACKER - darf belaufen werden!
-  Kulturland - Belaufen verboten!
-  Sperrgebiet - Belaufen verboten!
-  militärischer Bunker, betoniert
-  militärischer Bunker, Erde
-  militärisches Grabensystem mit Bunker